


**Cilena Barona Castillo**  
**Coordinadoras**

**Patricia Villaneda**  
**Coordinadoras**

**Pilar Navia**  
**Coordinadoras**

	<p><b>GUIA DEL ESTUDIANTE COLEGIO CENTRAL DE BACHILLERATO INTEGRADO</b></p> <p><b>PERIODO: 1</b></p> <p><b>DEL 20 DE MARZO AL 20 DE ABRIL</b></p>
<p><b>DOCENTE: MARIA MAGNOLIA VARGAS AREA O ASIGNATURA: TECNOLOGIA</b></p> <p><b>ESTANDAR: identifico algunos artefactos productos y procesos de mi entorno cotidiano, explico algunos aspectos de sus funcionamientos y los utilizo en forma seguro y apropiada</b></p>	
<p><b>COMPETENCIA: reconocer y utilizar herramientas en el manejo e las partes del computador, reconocer el computador como una maquina q tiene muchas utilidades y q esta formada por diferentes partes</b></p>	
<p><b>NIVELES DE DESEMPEÑO: identifico claramente los elementos del computador q son hardwar. Expresa coherentemente el significado del software, valora la utilidad del computador en el desarrollo de diferentes actividades</b></p>	
<p><b>CONTENIDOS: texto del computador y crucigrama</b></p>	
<p><b>PROPOSITO, realizar las actividades que se van a mandar en las guías para Que los estudiantes se motiven y se interesen por continuar reforzando en casa los contenidos trabajados.</b></p>	
<p><b>METODOLOGIA mandar actividades sencillas con el ánimo de que los padres les colaboren a sus niños niñas.</b></p>	

**ACTIVIDADES: leer el texto y resolver el crucigrama, revisión de trabajo**

**EVALUACION**

**Revisión de las actividades y aprenderse las partes principales del computador.**

**CRONOGRAMA Y FECHA DE ENTREGA.**

**Abril 2020 del 2020**

Elaboro Coordinación.

La [computadora](#) es, por mucho, una de las invenciones que más beneficios le han dado a la humanidad. Su enorme capacidad para procesar datos la convierten en una parte fundamental en el desarrollo de la ciencia.

¡Te invitamos a leer las [partes de la computadora actualizado al 2019!](#)

Pero... ¿qué es lo que hace posible que esta poderosa máquina electrónica funcione? El [hardware](#) en combinación con el [software](#) hacen que esto sea posible. El hardware de una computadora se refiere a todos esos **elementos que son tangibles** en una computadora, mientras que el software son aquellos programas, instrucciones y reglas informáticas que hacen posible la ejecución de tareas específicas en un ordenador.



Este artículo se enfocará más en los [dispositivos](#) de hardware que son “indispensables” para el correcto funcionamiento de una computadora, los cuales son:

- [Teclado](#)
- [Unidad Central de Proceso \(CPU, por sus siglas en ingles\)](#)
- [Monitor](#)
- [Ratón \(Mouse\)](#)
- [Disquetera \(Floppy\)](#)
- [CD-ROM](#)

## El teclado

Es el dispositivo que le brinda la posibilidad al usuario **introducir datos** para que después puedan ser interpretados y procesados por la CPU. El aspecto de un teclado de ordenador es bastante similar al de una máquina de escribir y actualmente su clasificación está conformada de la siguiente

manera: teclado XT, teclado AT, teclado expandido, teclado Windows, teclado ergonómico y teclado inalámbrico.

Cabe destacar que en la mayoría de los [sistemas operativos](#) modernos se pueden utilizar **teclados virtuales** (en pantalla ó monitor) que pueden ser operados con el ratón, brindándole la posibilidad al usuario de simular el funcionamiento de un teclado real.



## Unidad Central de Proceso



Comúnmente conocido como microprocesador, es el encargado de procesar los datos contenidos en los programas e interpretar las instrucciones del usuario. La evolución de la tecnología en este rubro ha sido tan grande que actualmente existen **microprocesadores con doble núcleo** que, básicamente son dos procesadores en uno mismo, lo que les permite aumentar considerablemente la capacidad de procesamiento de datos de una forma más rápida.



A pesar de que la definición de CPU en los últimos años ha sido bastante clara, comúnmente se le llama CPU a todo el «cuadro» en donde están ensamblados todos los componentes y **tarjetas** (memoria RAM, tarjeta de video, tarjeta de sonido, tarjeta madre, etc.) de una computadora.

## Monitor



Es el dispositivo que, por medio de una interfaz, permite al usuario poder **visualizar los datos** previamente procesados por el CPU. La unidad mínima que se puede representar en un monitor es denominada Píxel, que se puede definir como cada uno de los puntos que conforman una imagen

digital. Actualmente lo último en tecnología son los monitores de cristal líquido (LCD, por sus siglas en ingles).

## Ratón



En informática, un mouse ó ratón es el dispositivo que, al igual que el teclado, permite enviarle **instrucciones a una computadora mientras este interactúa con una interfaz gráfica**. Hoy en día es un dispositivo imprescindible en un ordenador, pero, se prevé que en un futuro no muy lejano este dispositivo desaparezca, dejándole esta tarea a los ojos humanos.

## Disquetera



Es la unidad en donde se lleva a cabo la lectura de los discos flexibles ó disquetes, un medio de almacenamiento de datos. En la actualidad, la mayoría de las computadoras de reciente modelo ya ni siquiera toman en cuenta a este dispositivo. ¿Por qué? **La poca confiabilidad** en estos dispositivos fue una de las primordiales razones. Y la verdad es que los disquetes están desde hace tiempo, quieran o no, **obsoletos**.

## CD-ROM



Disco Compacto de Memoria de Sólo Lectura (CD-ROM, por sus siglas en ingles) es un sistema de **almacenamiento masivo que permite el almacenamiento de 680 Mb**. Al referirse a “sólo lectura”, quiere decir que solo se puede grabar en este medio una sola vez. Los fabricantes de ordenadores, de la misma manera que le paso a las disqueteras, están tomando la decisión de omitir en sus equipos la integración de los lectores de [CD](#) para dejarle el camino libre al [DVD](#) del cual probablemente hablemos de el más adelante.

## Finalizando

Se podría decir que estos son **los dispositivos de hardware más indispensables para que una computadora funcione** (sin olvidarnos de las memorias RAM, la tarjeta madre y otros elementos un poco más técnicos). Pero existe una gran cantidad de dispositivos de hardware que facilitan la tareas día a día a los diferentes tipos usuarios que existen. Al avanzar la tecnología a pasos tan agigantados, que no nos sorprenda que, en unos años, algunos de estos dispositivos se consideren obsoletos.

Artículo relacionado: [Las partes de una computadora \(segunda parte\)](#)

Leer el texto y responder el crucigrama.



## Crucigrama de las partes de la computadora

► **Instrucciones:** Lee y contesta el siguiente crucigrama.

VERTICALES:

1. Significa Unidad Central de Proceso.
2. Dispositivo del siglo pasado para almacenar datos.
3. Parte de la computadora que sirve para ingresar datos.
4. Aparato para mover la flecha-cursor.
5. Artefacto o dispositivo inventado por el hombre para facilitar el trabajo.

HORIZONTALES:

6. Enchufe para conectar la memoria USB.
7. Disco Compacto (Compact Disc) utilizado para guardar información.
8. Aparato donde ves lo que haces o los programas de la computadora.

2

3

4

5

6

7

8

P E T S

M I

D

